

Глава 2

Знакомство с интерфейсом системы

- Основные элементы интерфейса
- Панель быстрого доступа
- Меню команды
- Строка сообщений
- Строка состояния
- Система помощи и подсказок
- Использование мыши

ЗНАКОМСТВО С ИНТЕРФЕЙСОМ СИСТЕМЫ

После установки Solid Edge сразу же готов к использованию. Как и любое Windows-приложение, Solid Edge можно запустить двойным щелчком мыши по ярлыку на рабочем столе, который автоматически создается при установке системы.



Рис. 2.1. Ярлык

Стартовый экран системы позволяет выполнять различные действия: создавать новые документы, запускать справку и упражнения для самообучения, включать экранные помощники. Он также содержит ссылки на сайт техподдержки. Вы можете самостоятельно добавлять и удалять ссылки, нажав «Добавить или удалить ссылки».

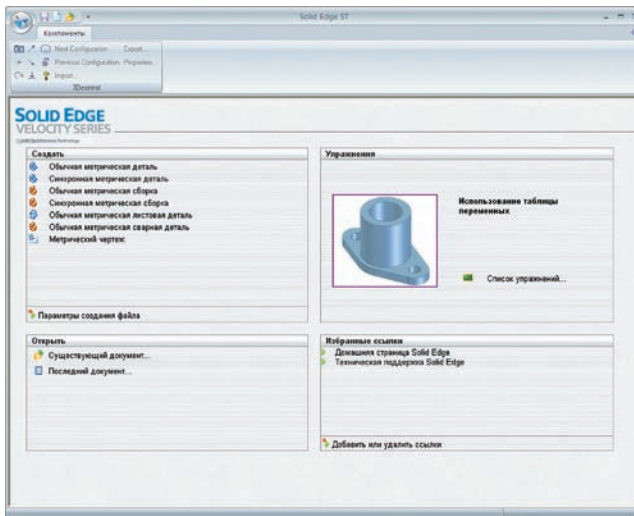


Рис. 2.2. Стартовый экран

Как вы уже успели обратить внимание, интерфейс Solid Edge выполнен полностью в стиле Microsoft Office 2007, основными элементами которого являются:

- лента с командами, организованными в группу по функциональному признаку;
- кнопка приложений, дающая доступ к командам работы с документами, — открытие, закрытие, сохранение, управление;
- настраиваемая панель быстрого доступа, куда пользователь может добавлять кнопки по желанию.

Для начинающих пользователей в Solid Edge есть возможность отображения контекстной справочной информации. Всплывающая подсказка появляется в тот момент, когда пользователь наводит курсор мыши на графический объект или элемент интерфейса.

ОСНОВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ИНТЕРФЕЙСА

Итак, графическое окно Solid Edge состоит из следующих областей:

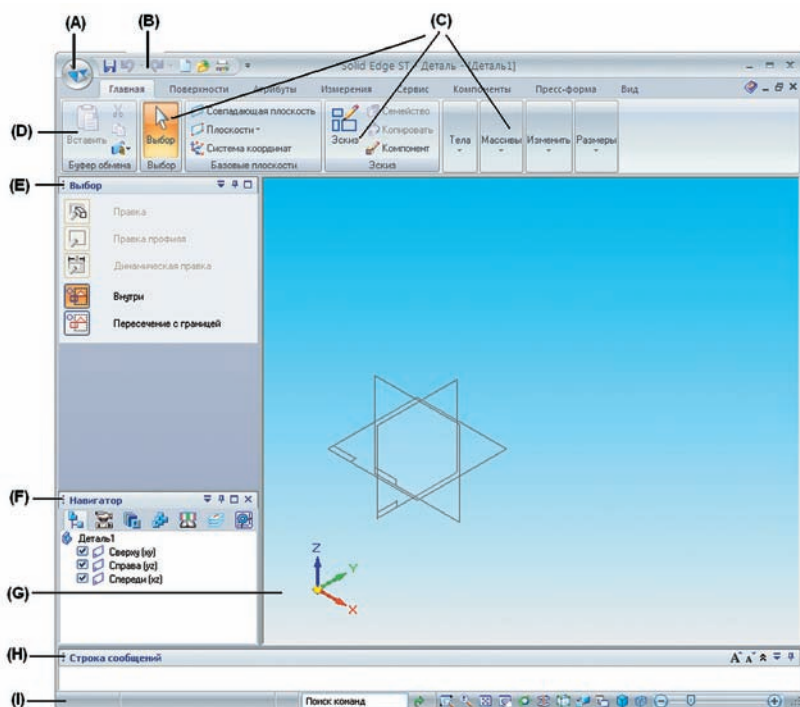


Рис. 2.3. Элементы интерфейса

А — Кнопка приложения. Открывает меню приложения, которое обеспечивает все функции для работы с документами, такие как создание, открытие, сохранение и управление документами;

В — Панель быстрого доступа. Содержит часто используемые команды. Вы можете использовать стрелку настройки панели быстрого доступа справа, чтобы добавить или удалить стандартные команды для работы с документами, настроить панель быстрого доступа либо управлять расположением команды в ленточном меню;

С, D — Лента команд. Это область, которая содержит все команды загруженной среды. Команды организованы в функциональные группы на закладках. Некоторые закладки доступны только в определенном контексте. Некоторые кнопки команд раскрываются, есть угловые кнопки, кнопки-флажки и другие элементы управления, которые отображают подменю и палитры;

Е — Меню команды, или Ленточное меню. Оно представляет собой окно, которое отображает параметры и поля для ввода данных, необходимые для выполнения выбранной команды;

Ф — Навигатор. Это окно содержит набор закладок, которые группируют функции в соответствии с типом документа, с которым вы работаете. Оно также показывает содержание активного документа, например, для сборки — дерево сборки со всеми входящими в нее компонентами, для детали — дерево построения модели, для чертежа — виды и слои;

Г — Графическое окно. Отображает модель или чертеж, с которым вы работаете;

Н — Строка сообщений. Перемещаемое окно, допускающее парковку и прокрутку, которое отображает запросы и сообщения, относящиеся к команде, которую вы выбрали. Здесь же вы можете увидеть подсказки по текущему шагу команды, а также сочетания быстрых клавиш для быстрого доступа к параметрам команды;

І — Строка состояния. Отображает сообщения, относящиеся к приложению. Обеспечивает быстрый доступ к командам управления видом, таким как «Масштаб», «Показать все», «Сдвиг», «Повернуть», «Стили отображения», а также к сохраненным видам. Включает «Поиск команд» — инструмент, который позволяет найти команду в интерфейсе пользователя.

Некоторые окна допускают парковку, т.е. возможность стыковать их к краям экрана. К ним относятся окна **Навигатора**, строки сообщений,

меню команды. Вы можете перетащить эти окна в удобное для вас место на экране, а также управлять автоскрытием этих окон, за что отвечает специальный элемент интерфейса.



Рис. 2.4. Пристыковка окна

ПАНЕЛЬ БЫСТРОГО ДОСТУПА

Позволяет запускать избранные команды за один клик мыши. Как правило, чаще всего это команды работы с документами, команды «Отменить» и «Повторить». Вы можете самостоятельно добавлять сюда те команды, с которыми вы чаще всего работаете. Для этого щелкните мышью на треугольнике справа и выберите в выпадающем списке «Еще команды...». Откроется стандартное диалоговое окно добавления команд. Отсюда же вы можете указать Solid Edge размещать панель быстрого доступа под Лентой или над Лентой.

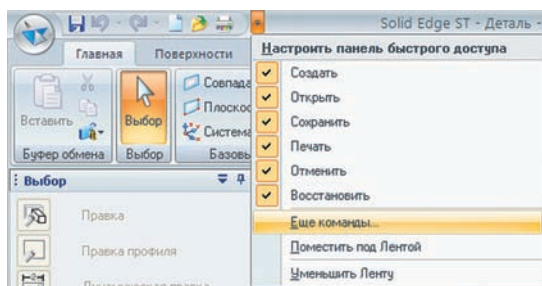


Рис. 2.5. Добавить на панель быстрого доступа-1

Вы также можете добавить нужную команду на панель быстрого доступа, просто наведя курсором мыши на нее в Ленте и вызвав контекстное меню. В появившемся списке команд выберите «Добавить на панель быстрого доступа».

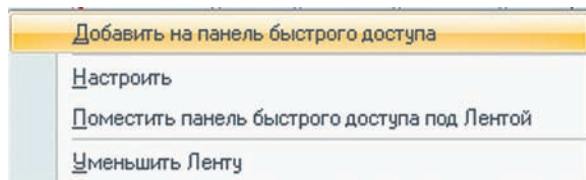


Рис. 2.6. Добавить на панель быстрого доступа-2

Замечание. Изменения, сделанные в панели быстрого доступа, хранятся отдельно для каждой среды. То есть, если вы переключитесь, например, из среды «Деталь» в среду «Чертеж», вам надо будет заново добавить часто используемые команды. Изменения сохраняются, когда вы закроете Solid Edge.

МЕНЮ КОМАНДЫ

Это паркуемое окно, которое предназначено для ввода значений параметров выполняемой команды. Отличительной особенностью Solid Edge от остальных CAD-систем является запатентованная система меню команд, или, более привычное название для пользователей старых версий, — ленточное меню. Основной принцип, заложенный в технологии ленточного меню, — последовательное, или пошаговое, выполнение команды. Пользователь не может «перепрыгнуть» на следующий шаг, пока не выполнит необходимые действия на предыдущем, потому что опции на следующем шаге просто недоступны. Этот факт позволяет легко осваивать систему, не запутываясь в бесчисленных опциях, полях ввода и кнопках.

Активный шаг в процессе выполнения команды выделен желтым цветом, неактивный (недоступный) — серым, выполненный шаг — синим.

По умолчанию меню команды находится слева под Лентой.

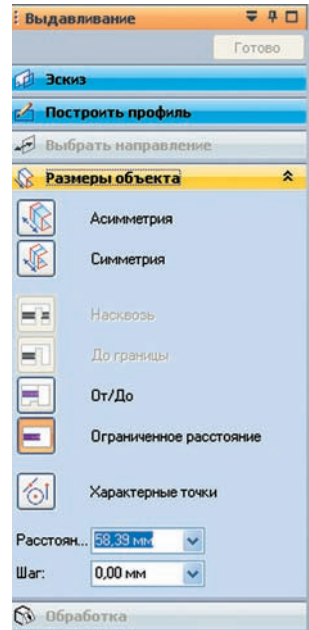


Рис. 2.7. Меню команды

СТРОКА СООБЩЕНИЙ

В строке сообщений отображается вся информация, необходимая для выполнения той или иной команды. Вы можете разворачивать ее в 3 строки, менять размер текста, а также перемещать в удобное для вас место, поскольку она является паркуемой.

СТРОКА СОСТОЯНИЯ

Здесь находятся команды по управлению отображением в графической области, а также отображается дополнительная информация

в процессе выполнения команды. Для увеличения либо уменьшения масштаба отображения вы можете пользоваться наряду с командами управления масштабом специальным ползунком. Передвигая его вправо, вы увеличиваете изображение, передвигая влево — уменьшаете. По умолчанию в строке состояния включены не все команды управления отображением. Вы можете добавить или удалить команды, щелкнув по ней правой кнопкой мыши.

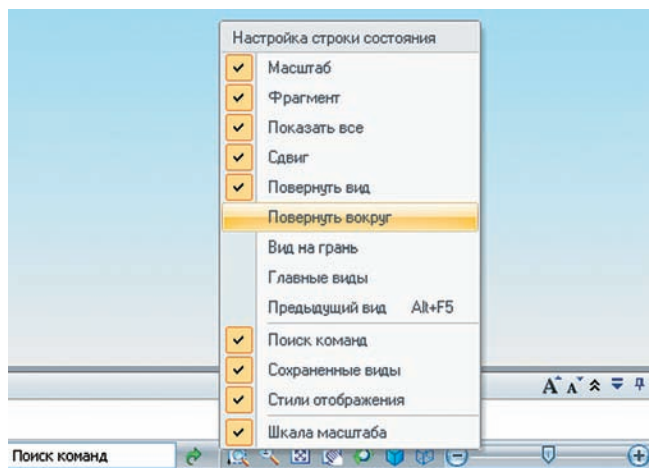


Рис. 2.8. Строка состояния

СИСТЕМА ПОМОЩИ И ПОДСКАЗОК

В Solid Edge даже начинающий пользователь будет чувствовать себя уверенно благодаря развитой системе помощи и подсказок. Стартовый экран Solid Edge содержит ссылки на упражнения для начального освоения, которые помогут новичкам освоить основные принципы и подходы работы в различных средах, познакомят с некоторыми дополнительными приложениями и утилитами. Если вы наведете курсор мыши на какой-либо элемент интерфейса или кнопку команды, Solid Edge покажет краткую всплывающую подсказку и клавиатурное сокращение, если оно есть. Вы можете в любой момент отключить эту опцию, если уверены в своих знаниях. Просто зайдите в панель настроек (кнопка приложения — «Параметры Solid Edge» — «Помощь») и отключите опции «Показать подсказки» и «Показывать советы по командам».

Чтобы быстро найти нужные команды, используйте «Поиск команд» в строке состояния. Для этого введите название команды либо ее действие. После этого нажмите «Выполнить» и Solid Edge покажет все ко-

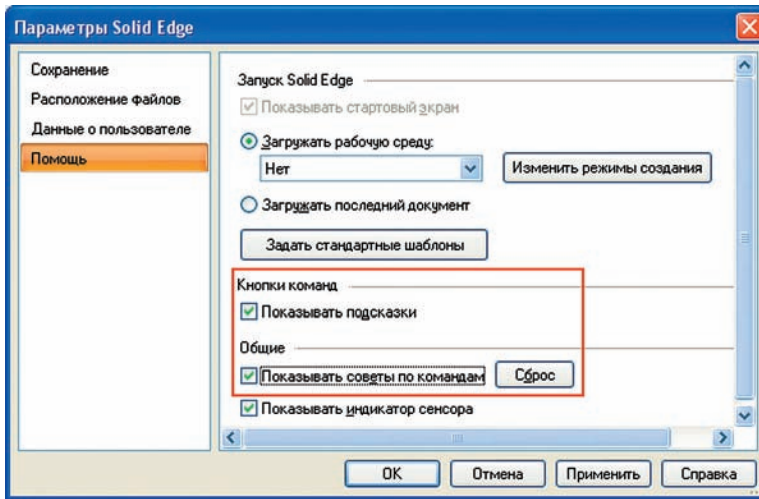


Рис. 2.9. Настройка подсказок

манды с найденным описанием. Вы можете также поискать похожие команды в других средах, нажав на «Показать соответствия в других средах».



Рис. 2.10. Поиск команд

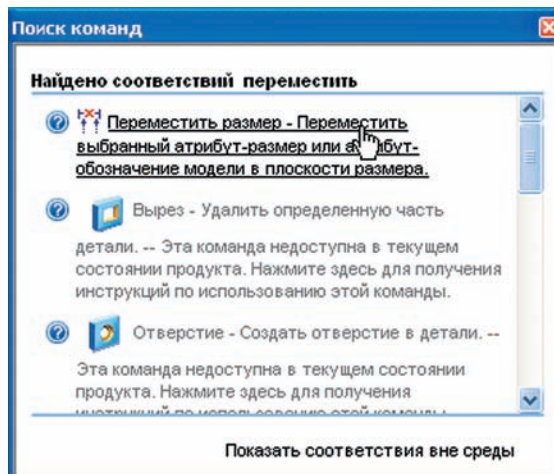


Рис. 2.11. Поиск команд

Вы можете получить помощь по текущей команде, просто нажав общепринятую практически во всех приложениях клавишу F1. При этом

откроется соответствующий раздел справочной системы. В правом верхнем углу находится кнопка доступа к справочной системе Solid Edge, где вы увидите ссылки на различные разделы справки, ссылки на онлайн материалы, руководство по программированию в Solid Edge, команду вызова контекстной справки, а также многочисленные ссылки на различные разделы сайта технической поддержки. Здесь же вы найдете команду вызова информации о версии системы.

Для новичков в Solid Edge будет полезно изучить упражнения для самообучения. Они подобраны с таким расчетом, чтобы человек, впервые запустивший Solid Edge, мог ознакомиться с основными средами, с базовыми командами и приемами работы в каждой среде. Среди этих упражнений есть также несколько по специализированным средам Solid Edge, например изучение модуля проектирования трубопроводов. Вы можете вызвать список упражнений для самообучения со стартового экрана системы (см. рис. 2.2).

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МЫШИ

подавляющее большинство команд в Solid Edge выполняется с помощью мыши. Назначение и функции клавиш соответствуют общепринятым стандартам для Windows-приложений. Так, с помощью левой кнопки мыши (далее — ЛКМ) вы можете выделять один элемент или группу в графической области, перетаскивать их, выбирать команды на Ленте, рисовать графические примитивы. Двойной щелчок по ссылке, как правило, активирует ее. Например, двойной щелчок по чертежному виду открывает окно с ассоциативно связанной 3D-моделью.

Правая кнопка мыши используется также довольно интенсивно. Традиционно щелчок правой кнопкой мыши (далее — ПКМ) на объекте вызывает контекстно-зависимое меню для быстрого доступа к командам, активным в данный момент времени для данного элемента. Solid Edge и здесь не исключение. ПКМ также используется для подтверждения ввода параметров в меню команды, для перехода на следующий шаг выполнения команды.

Среднюю кнопку мыши (далее — СКМ) можно использовать для вращения детали или сборки. В сочетании с клавишей Shift с помощью СКМ можно перемещать деталь в плоскости экрана, а вместе с Ctrl — увеличивать либо уменьшать масштаб изображения.

Solid Edge поддерживает работу с устройствами класса Microsoft

IntelliMouse. Как правило, вместе с такими мышами идут в комплекте собственные утилиты настройки клавиш для различных приложений. Вы можете использовать этот факт для настройки мыши под Solid Edge. По умолчанию прокручивание колеса мыши позволяет уменьшать либо увеличивать масштаб изображения, а нажатие на него аналогично нажатию на среднюю кнопку.